



"Donges, entre Parcs et Marais"



Légende

Le relief

Courbe de niveau

Courbe intermédiaire

Abrupt - Levée de terre

Fossé - Ravine

Butte - Butte allongée

Petite dépression - Trou

Terrain accidenté

Falaise infranchissable

Falaise franchissable

Bloc rocheux : Grand - petit

Groupe rocheux

Zone rocheuse - rocailleuse

Végétation

Végétation au sol

La roche

Terrain découvert

Arbres dispersés

Dense

Très dense

La végétation

COURSE FACILE

COURSE RALENTIE

COURSE DIFFICILE

COURSE TRÈS DIFFICILE

COURSE INTERDITE

Limite de végétation

Gros - petit arbre isolé

Souche

L'eau

Lac - Mare

Marais infranchissable

Marais pérenne - temporaire

Cours d'eau - intermittent

Marais étroit

Trou d'eau - Source

Bâtiment infranchissable

Souterrain - Passage couvert

Zone pavée - Zone d'habitat

Route - Rails

Chemin

Sentier - Sentier peu visible

Layon

Clôture infranchissable - franchissable

Mur infranchissable - franchissable

Passage - Pont

Banc

Poubelle - Agrée de plaine de jeux

Table de pique nique

Lampadaire

L'humain

Courbe de niveau

Courbe intermédiaire

Abrupt - Levée de terre

Fossé - Ravine

Butte - Butte allongée

Petite dépression - Trou

Terrain accidenté

Falaise infranchissable

Falaise franchissable

Bloc rocheux : Grand - petit

Groupe rocheux

Zone rocheuse - rocailleuse

Végétation

Végétation au sol

Parcours chasse aux balises

En utilisant la carte d'orientation, partez à la chasse aux balises dans les parcs et les marais. Le but est de trouver et de poinçonner un maximum de balises.

Variante: course au score avec un temps imposé.

Echelle : 1/3500
Equidistance: 2,5 m

30
29
28
27
26
25

11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----